



Produkt: GEOSECMA for ArcGIS  
Område: Desktop  
Modul: Registerkarte-GML  
Skapad för Version: 10.9.1 SP6  
Uppdaterad: 2025-01-03

Arbetsflöde Registerkarte-GML

## Innehåll

1. Sammanfattning .....	3
2. Registekarte-GML .....	3
3. Arbetsflöde .....	3
3.1 Skapa jobbdatabas .....	3
3.2 Redigering.....	4
3.3 Attributsättning .....	5
3.4 Exportera förändringar.....	6

# 1. Sammanfattning

Denna guide beskriver kortfattat arbetsflödet för redigering av Registerkarte-GML.

## 2. Registerkarte-GML

Modulen Registerkarte-GML har utformats som ett stöd till modulen Karta för kvalitetshöjande åtgärder av registerkartans lägesnoggrannhet. Registerkartan är schemalagd att hämtas varje vardagsnatt från Lantmäteriets DRK-plats via GEOSECMA:s schemalägningsfunktion och lagras i arkivdatabasen sde\_geocim på kommunens SQL-server. Importen kan även triggas manuellt med ett verktyg i Registerkarte-GMLS verktygslåda i desktop där det även är möjligt att kontrollera loggfilen för den senaste importen.

Databasen är låst för redigeringar för alla användare och uppdateras således enbart genom import från Lantmäteriet. Vid arbete med Registerkartan skapas därför en temporär jobbdatabas i vilken de redigeringar görs som sedan exporteras till GML-fil och skickas till Lantmäteriet. Jobbdatabaserna kan raderas när Lantmäteriet verifierat leveransen.

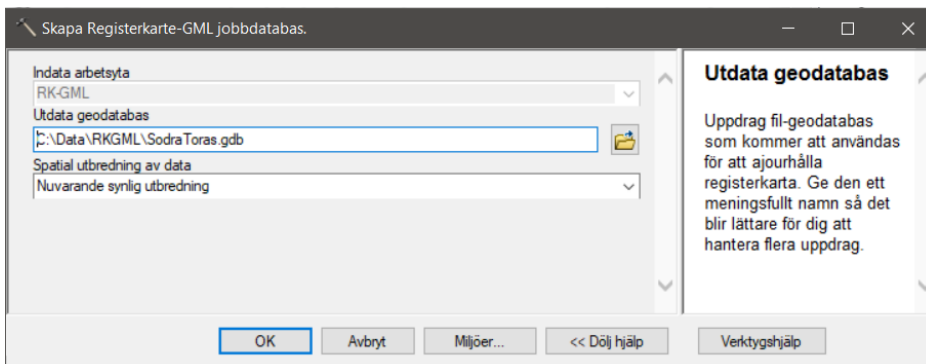
## 3. Arbetsflöde

### 3.1 Skapa jobbdatabas

Vid arbete med registerkartan är det möjligt att utgå från valfritt kartdokument, exempelvis Primärkartan, Registerkartan eller ett tomt kartdokument med en WMS-tjänst som stöd för att navigera sig till det område där redigeringar ska utföras.

En jobbdatabas skapas med verktyget *Skapa jobbdatabas* i modulens verktygslåda. I den dialogruta som öppnas har användaren valet att skapa jobbdatabasen utifrån den aktuella utbredningen i kartfönstret eller utifrån hela kommunen. Som utdata väljs den mapp där databasen ska skapas följt av ändelsen .gdb

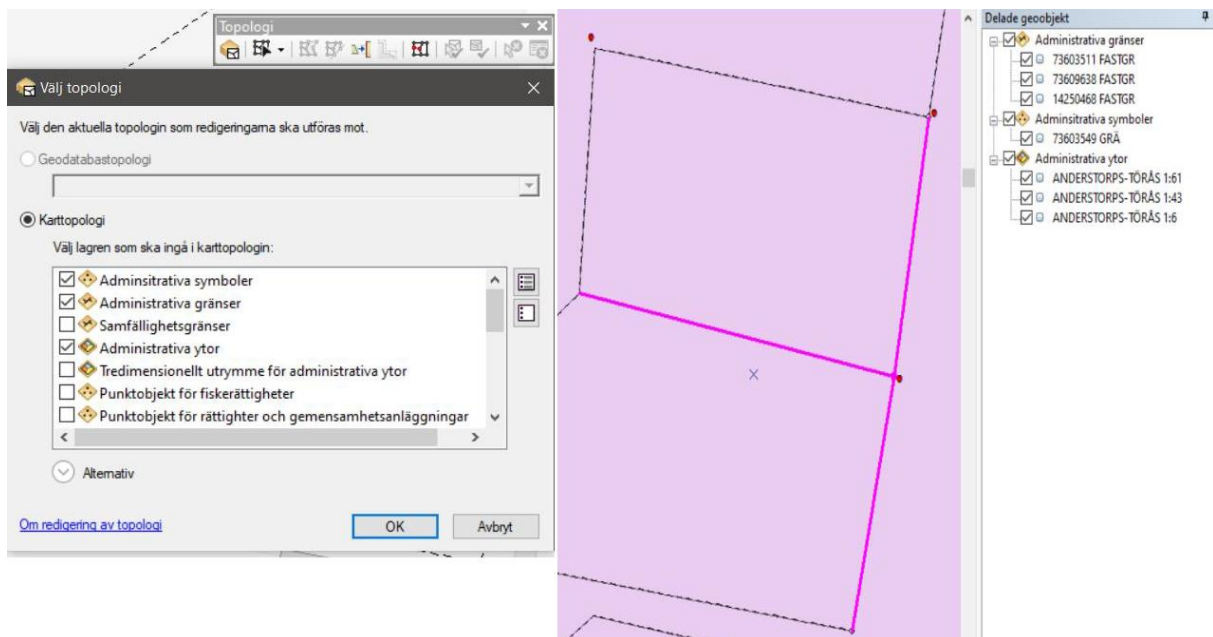
Att skapa en jobbdatabas över ett mindre område tar omkring en minut ifall den placeras lokalt på datorn.



### 3.2 Redigering

Vid redigeringar i jobbdatabasen används de sedvanliga redigeringsverktygen i GEOSECMA. Ett tips för att kunna redigera gränspunkter, -linjer och -ytor samtidigt är att använda *Topologiredigeringsverktyget* som finns i verktygslådan Topologi.

I redigeringsläge tänds verktygen i Topologiverktygslådan. För att skapa en *ad-hoc*-topologi används först funktionen längst till vänster i menyraden, *Välj topologi*. Där väljs de lager som ska ingå i topologin.



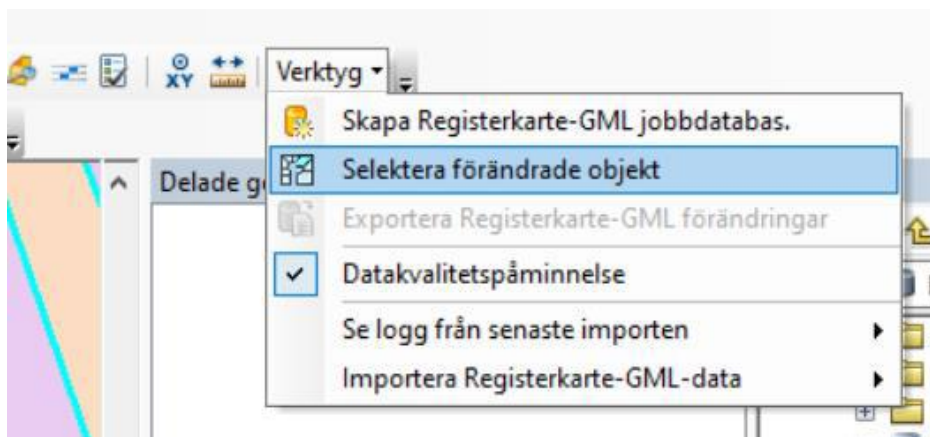
För att sedan selektera de objekt som ska ingå i topologin används *Topologiredigering*, knappen bredvid *Välj geobjekt*. För att få fram en lista över de objekt som selekterats i topologin klickar man på *Delade geobjekt*. Därefter selekteras objekten i kartan genom att hålla in *shift-tangenten* och markera objekten. Kontrollera så att både linjer, ytor och punkter är markerade i rutan *Delade geobjekt*, till höger i ovanstående bild.

Markera sedan gränspunkten och justera in mot den inmätta punkten. De tillhörande linjerna och ytorna kommer då samtidigt justeras.

Ska man konstruera en ny gränspunkt görs det genom att använda *Skapa nytt geobjekt* och välja gränspunkt ur listan över geobjektmallar. Det är smidigast att först skapa gränspunkten på den inmätta punkten och sedan använda topologiredigeringsverktyget med linjer och ytor selektera och snappa in dessa mot den nyss skapade gränspunkten. Dubbelklickar man på en linje med topologiredigeringsverktyget så visas brytpunkterna för linjen.

## 3.3 Attributsättning

Efter att läget justerats på gränspunkterna väljer man att spara men utan att gå ur redigeringsläge. Därefter kan verktyget *Selektera förändrade objekt* användas för att selektera de objekt som blivit ändrade i jobbdatabasen sedan skapandet.



När objekten är selekterade kan GEOSECMA Attribut användas för att antingen sätta olika attribut på enskilda objekt eller masssätta attribut på alla objekt genom att markera lagernamnet i listan. Markeringstyp och Ursprung plan är obligatoriskt för att kunna exportera till GML-fil.

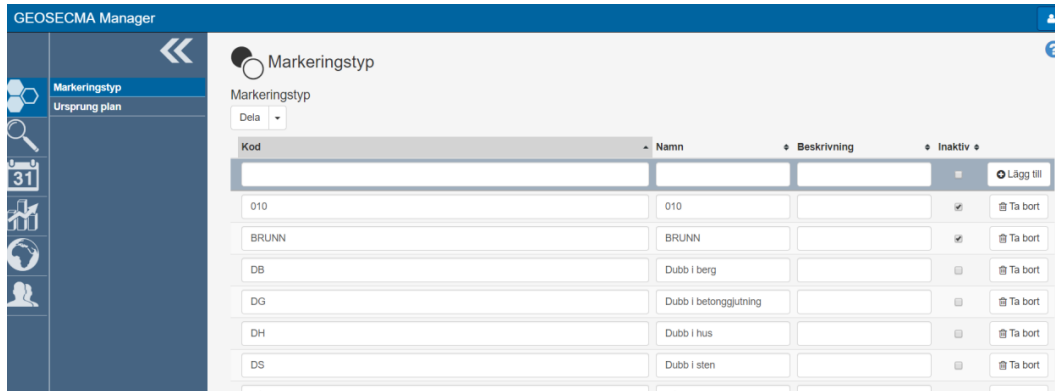
**GEOSECMA Attribut**

- 73603511 FASTGR
- 73603536 FASTGR
- Administrativa ytor
  - ANDERSTORPS-TORÅS 1:6
  - ANDERSTORPS-TORÅS 1:43
  - ANDERSTORPS-TORÅS 2:64
  - ANDERSTORPS-TORÅS 1:61
- Administrativa symboler
  - 1 GRÅ
  - 73603549 GRÅ
  - 73603534 GRÅ

---

Detaljtyp: <input type="text" value="GRÅ"/>	Ursprunglig id format: <input type="text"/>
Ursprunglig id: <input type="text"/>	Kommun: <input type="text"/>
Trakt: <input type="text"/>	Blockenhet: <input type="text"/>
Områdesnummer: <input type="text"/>	Fastighet littera: <input type="text"/>
Tillägg områdesinformation: <input type="text"/>	Område flagga: <input type="text"/>
Ursprunglig GUID: <input type="text"/>	Ursprunglig Skapad datum: <input type="text"/>
Ursprunglig Skapad av: <input type="text"/>	Ursprunglig Uppdaterad datum: <input type="text"/>
Ursprunglig Uppdaterad av: <input type="text"/>	Vinkel: <input type="text"/>
Markeringstyp: <input type="text" value="Rör i mark"/>	Position status: <input type="text" value="Säkert läge"/>
Ursprung plan: <input type="text" value="Geodetisk mätning, Deta"/>	Objekt UUID: <input type="text"/>
Noggrannhet plan: <input type="text"/>	Flyghöjd: <input type="text"/>
Skala plan: <input type="text"/>	Info plan: <input type="text"/>
Fastighetsbeteckning: <input type="text"/>	

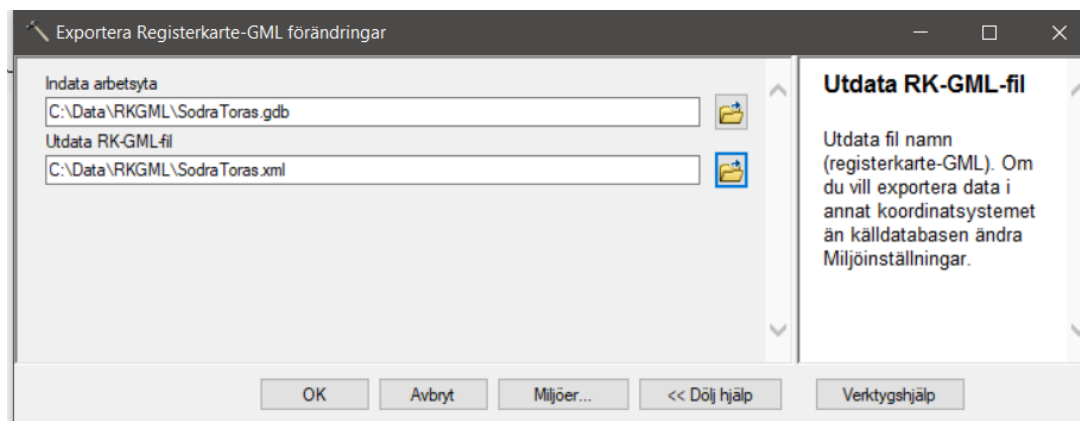
Saknas det markeringstyper eller ursprung är det möjligt att definiera nya i GEOSECMA Manager under i modulen Registerkarte-GML > Domäner.



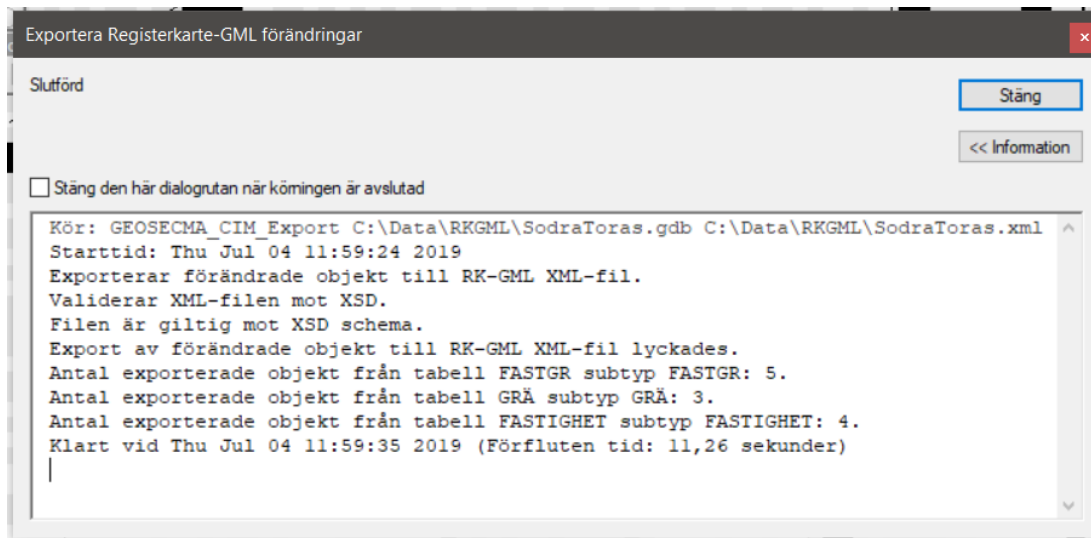
I det översta fältet anges en kod samt namnet på den nya markeringstypen och tryck på Lägg till. Fältet beskrivning är valfritt. Det är också möjligt att den markeringstyp man letar efter redan existerar man är inaktiv. Leta då upp den och bocka ur inaktiv så dyker den upp i listan över valbara alternativ i GEOSECMA Attribut.

### 3.4 Exportera förändringar

Verktyget Exportera Registerkarte-GML förändringar ligger bland de övriga verktygen i modulen. Indata är den jobbdatabas som använts och utdata den GML-fil som ska exporteras. Endast utdata behöver fyllas i och när man trycker på browserknappen till höger om fältet kommer man till den mapp där jobbdatabasen skapats.



Exportfunktionen skriver ut en XML-fil (GML-filen), en förteckning över de redigerade gränspunkterna samt ett kartutsnitt över det område där redigeringarna har gjorts. Ett tips är att släcka sina ytor, om dessa är tända, för att få en bättre kartutskrift. Utöver dessa skapas en xml-fil tillsammans med kartutsnittet, denna är överflödigt. I dialogrutan som öppnas när exporten är klar redovisas de objekt som följer med i GML-filen.



De filer som skickas till Lantmäteriet tillsammans med det Leveransbesked som finns att ladda hem på Lantmäteriets hemsida är XML(GML)-filen, kartutsnittet samt gränspunktsförteckningen. När Lantmäteriet har verifierat och levererats till DRK-platsen kommer de importeras med den schemalagda importen och lagras i kommunens arkivdatabas sde\_geocim.