



Produkt: GEOSECMA for ArcGIS

Område: Desktop

Modul: Fysisk Planering

Skapad för Version: 10.9.1 SP6

Uppdaterad: 2024-12-23

Använda 3D-bestämmelser

Innehåll

Använda 3D-bestämmelser	1
1. Sammanfattning	3
2. Varför 3D-bestämmelse.....	3
3. Topologi.....	3
4. Lägga till 3D-bestämmelse	3
5. Använda 3D-bestämmelse	5
5.1 Rita in en yta med 3D.....	6
5.2. Lägg till bestämmelse till befintlig 3D-yta	7

1. Sammanfattning

3D-bestämmelser används för att visa hur detaljplanen reglerar byggrätten i olika höjdnivåer.

2. Varför 3D-bestämmelse

Vanliga användningsområde för dessa bestämmelser är till exempel underjordiskt parkeringsgarage och gång/cykel-tunnel. Det är i regel för kommunal- och kvartersmark som man gör 3D-bestämmelser. I denna guide kommer vi att visa hur det kan se ut med användningsbestämmelserna *Parkering* och *Museum* i 3D tillsammans med *Centrum*.

3D-bestämmelser visualiseras inte i tre dimensioner i GEOSECMA, utan behöver kompletteras med en separat lägesbestämd redovisning. Exempelvis en sektionsbild.

3. Topologi

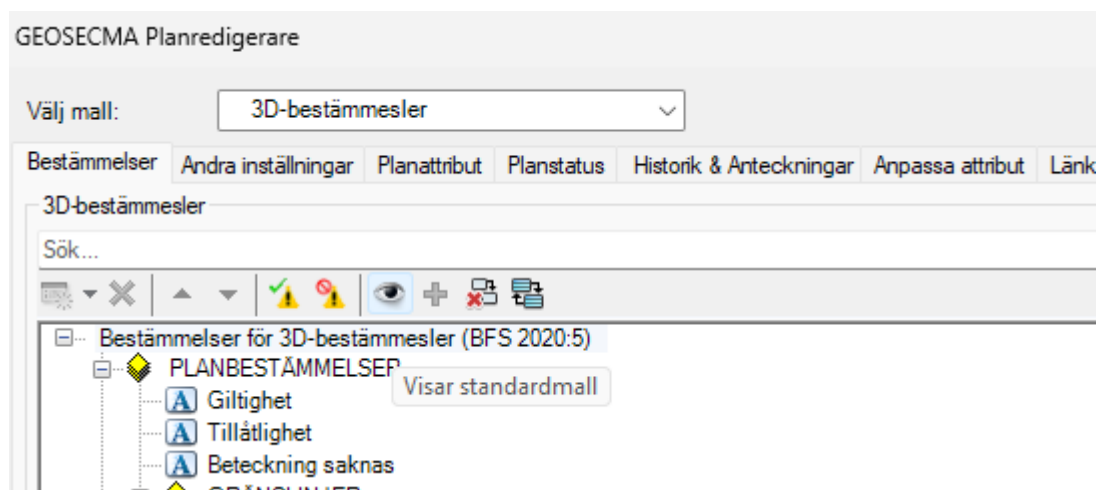
Det unika med 3D-bestämmelser är hur dessa ytor hanteras av programmet. Det innebär att du får inga topologifel när du ritar dessa ytor ovanpå en vanlig bestämmelse, vilket du får i normala fall. Förutom 3D-delen så är dessa bestämmelser identiska med de vanliga bestämmelserna.

4. Lägga till 3D-bestämmelse

Ladda planen du vill lägga till 3D-bestämmelse i

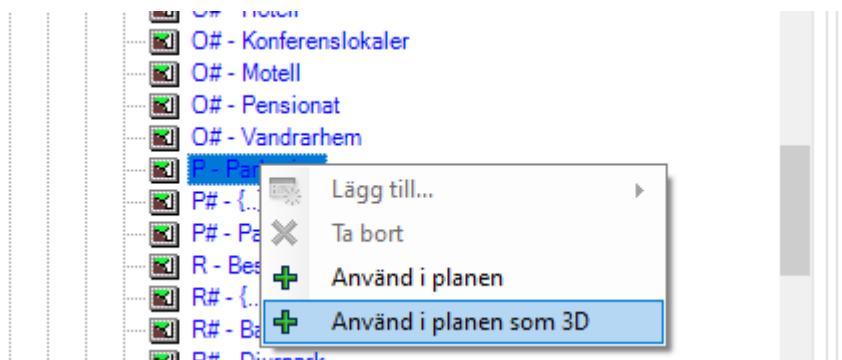
Öppna GEOSECMA Planredigerare

Klicka på "Ögat" för att visa alla profiler och gå ner till Gällande bestämmelser



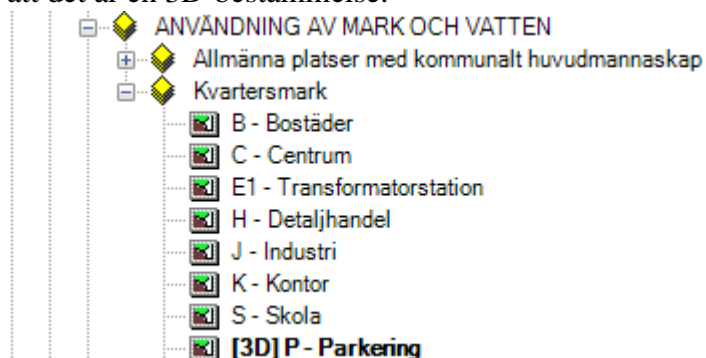
I denna guide visualiseras Parkering under mark och Museum ovanför Centrum.

Klicka dig fram till Parkering, högerklicka på den och välj Använd i planen som 3D.



Lägg till fler 3D-bestämmelser om du behöver dessa i planen.

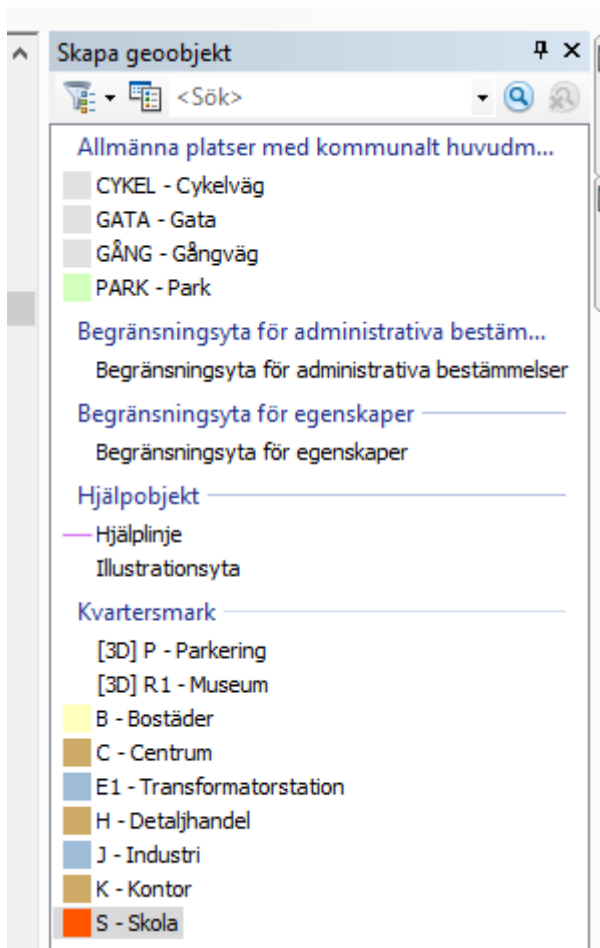
Scrolla upp till din aktuella plans bestämmelser och öppna upp *Kvartersmark*. Här ser du nu att *Parkering* har lagts till och den benämns med *[3D]* framför *P – Parkering* vilket betyder att det är en 3D-bestämmelse.



Spara dina ändringar och stäng GEOSECMA Planredigerare.

5. Använda 3D-bestämmelse

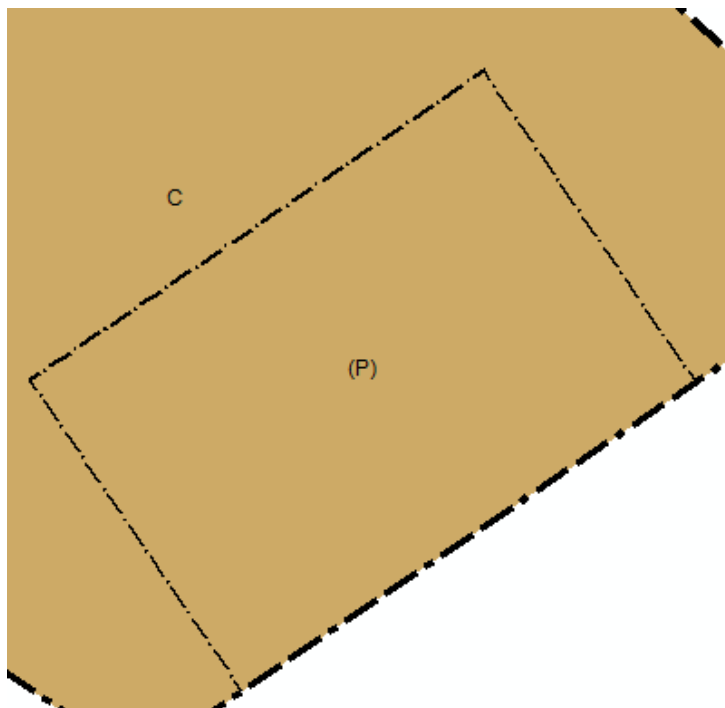
Starta redigering av din plan och under Skapa geoobjekt visas nu dina tillagda 3D-bestämmelser.



Obseserva att de får ingen färg då dessa ligger under eller över tex C – Centrum.

5.1 Rita in en yta med 3D

Markera [3D]P – Parkering i Skapa geobjekt och rita in din 3D-yta.



Den visas nu med parentes runt P (P) för att markera att den är i 3D

Ta nu fram GEOSECMA Attribut. Här kan du fylla i höjdattribut i meter (dessa attribut kommer i boverkets nya planbestämmelse katalog (2020:5))

GEOSECMA Attribut □ ×

ANVÄNDNING AV KVARTERSMARK

Parkering

Nedre höjded: **Övre höjded:**

Plan id: 1 Profil id: [3D] P - Parkering [KM] ▾

Presentationsklass: 23 Är 3D: Ja

Korrigerade gränser: Nej Lägesosäkerhet plan: 0,1

Lägesosäkerhet höjd: Underlagets skala:

Från tidpunkt för underlagets framtagande: ▾ Till tidpunkt för underlagets framtagande: ▾

Geometrisk upplösning: Lägesbestämningsmetod i plan: Lägesplacering i digital k ▾

Tidpunkt för lägesbestämning i plan: 2021-09-24 ▾ Lägesbestämningsmetod i höjd: ▾

Tidpunkt för lägesbestämning i höjd: ▾

Systemattribut

Om du på samma yta vill planera för ett museum över mark behöver du rita ut en till 3D yta uppepå 3D-parkeringsytan.

Färdiga resultatet

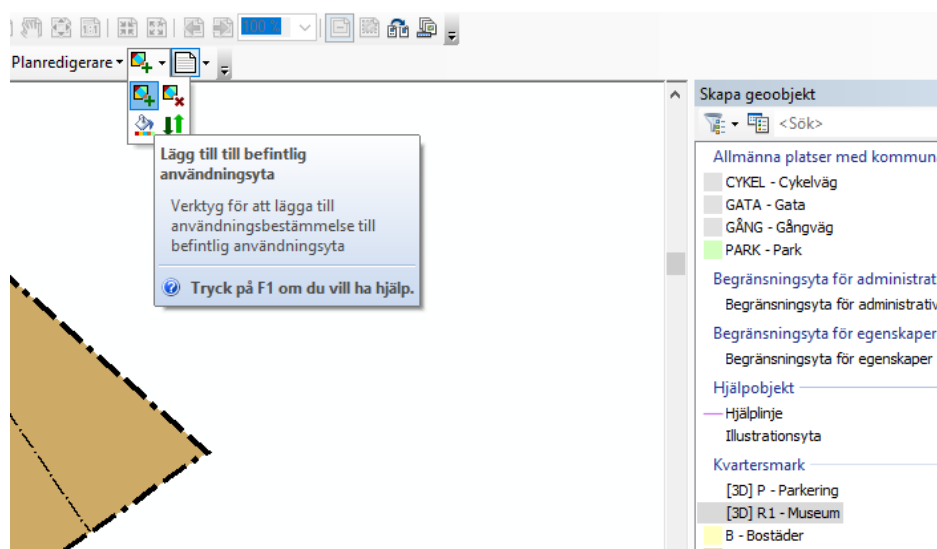


Så här kan det alltså se ut när man har en Centrum-yta och lagt in 3D-Parkering samt 3D-Museum. Detta kan symbolisera att Centrum finns i markplan, Parkering under jord och museum en våning ovanför Centrum.

Om man istället önskar lägga till en primär och sekundär användning på samma 3D-yta så kan man lägga till en 3D-bestämmelse till en 3D-yta på nedan sätt.

5.2. Lägg till bestämmelse till befintlig 3D-yta

Markera 3D-bestämmelsen du vill lägga till och gå till verktyget enligt bild.



I det här fallet symboliserar vi *Museum* och *Parkering* exempelvis en våning upp från markplan med centrum i botten.